TUGAS JARINGAN KOMPUTER

**Nama : Desi Haryani**

**NIM : 1127050033**

**Kelas : IF/V-B**

1. Manfaat dan Keuntungan Jaringan Komputer
2. Manfaat dan Keuntungan Jaringan Komputer untuk Pribadi

* Mempermudah Komunikasi

Pertukaran data dan informasi Baik Komunikasi person to person Ataupun ke Komunitas-komunitas/ Forum. Contoh : E-mail, Chatting, Instant Messaging.

* Mempermudah Proses Pencetakan File

Selain sharing data, sistem jaringan komputer juga memungkinkan sharing peralatan penunjang seperti printer, scanner, dan lainnya. Jadi, penyediaan peralatan penunjang tersebut tidak perlu sesuai dengan jumlah komputer yang digunakan. Artinya, satu printer dan scanner bisa digunakan untuk beberapa komputer sekaligus. Sangat efektif dan efisien.

* Mempermudah Sharing Data

Keberadaan sistem jaringan komputer bisa mempermudah proses pengiriman data dari komputer satu ke komputer lain, karena sharing data sangat dimungkinkan. Dengan adanya jaringan LAN (Local Area Network), komputer yang bertindak sebagai server akan tersambung ke beberapa komputer yang bertindak sebagai client. Meskipun demikian, komputer yang berstatus client juga bisa saling terkoneksi.

* Menghemat uang

Komputer berukuran kecil mempunyai rasio harga/kinerja yang lebih baik dibandingkan dengan komputer yang besar. Misal: Komputer besar seperti mainframe memiliki kecepatan kira-kira sepuluh kali lipat kecepatan komputer kecil/pribadi. Akan tetap, harga mainframe seribu kali lebih mahal dari computer pribadi..

* Cepat dan Efisien

Jaringan komputer memungkinkan proses pengiriman data berlangsung dengan cepat dan efisien. Misal: Pengiriman surat tidak perlu lagi menggunakan kertas yang dikirimkan dan sampainya dalam waktu berhari-hari cukup dengan menggunakan email yang membutuhkan waktu kurang dari 5 menit.

1. Manfaat dan Keuntungan Jaringan Komputer untuk Perusahaan

* Teknologi jaringan komputer akan membantu dan mempermudah kinerja pegawai, karena diharapkan dengan adanya teknologi tersebut pegawai dapat menyelesaikan tugasnya dengan cepat, mudah, dan dapat mengirim dan menerima file melalui jaringan komputer.
* Teknologi jaringan komputer dapat meminimalkan biaya dan waktu. Dengan adanya teknologi tersebut pegawai tidak perlu berpindah tempat untuk mengirim dan menerima file dari komputer lain sehingga dapat menghemat waktu dan biaya.
* Teknologi jaringan komputer akan memberikan dampak yang positif untuk pegawai selama dia tidak menyalahi peraturan yang ada, seperti hacker, cracker dll. Dipastikan dengan adanya teknologi jaringan komputer dapat memberi kecekatan dalam bekerja, dengan biaya dan waktu yang minimal, sehingga dapat menyelesaikan pekerjaan nya yang lain.
* Memungkinkan untuk dicapainya tujuan yang berbeda di antara unit-unit perusahaan.
* Masing-masing pengelola dapat mengendalikan pengolahan data mereka, sesuai dengan kebutuhan lokal.
* Menjamin tersedianya informasi yang beraneka ragam, untuk proses pengambilan keputusan para pengelola pada tingkat yang lebih tinggi.

1. Manfaat dan Keuntungan Jaringan Komputer untuk Lembaga

* Kerjasama

Memungkinkan kolaborasi dari banyak orang bahkan sampai dalam cakupan global (*Seluruh Dunia*). Contoh : *Workgroup, Komunitas Open Source software* (Free / Gratissss).

* Peningkatan Produktivitas

Dengan efisiensi waktu dan tenaga serta Terjalinnya Kerjasama yang baik dengan data yang terintegrasi maka produktivitas akan meningkat.

* Efisiensi Waktu dan Tenaga

Mengurangi waktu dan tenaga sia-sia dalam pertukaran data dan informasi yang bisa di lakukan tanpa kita bekerja dengan tenaga artinya kita tinggal buka aja Laptop/Komputer kita. Contoh : File sharing via jaringan.

* Efisiensi Biaya

Mengurangi Kebutuhan Hardware dan Software (1 Komponen bisa di pake Bersama-sama). Contoh : Diskless workstation.

* Centralized Security

Pemasangan perangkat keamanan pada satu tempat untuk mengamankan seluruh jaringan komputer. Contoh : Firewall ( Berfungsi Untuk Mengfilter/Menyeleksi Informasi yang Masuk).

1. Sejarah Perkembangan Internet di Indonesia

Sejarah internet Indonesia dimulai pada awal tahun 1990-an. Saat itu jaringan internet di Indonesia lebih dikenal sebagai paguyuban network, dimana semangat kerjasama, kekeluargaan & gotong royong sangat hangat dan terasa diantara para pelakunya. Agak berbeda dengan suasana Internet Indonesia pada perkembangannya kemudian yang terasa lebih komersial dan individual di sebagian aktivitasnya, terutama yang melibatkan perdagangan Internet. Sejak 1988, ada pengguna awal Internet di Indonesia yang memanfaatkan CIX (Inggris) dan Compuserve (AS) untuk mengakses internet.

**Awal Internet Indonesia**

Berdasarkan catatan whois ARIN dan APNIC, protokol Internet (IP) pertama dari Indonesia, UI-NETLAB (192.41.206/24) didaftarkan oleh Universitas Indonesia pada 24 Juni 1988. RMS Ibrahim, Suryono Adisoemarta, Muhammad Ihsan, Robby Soebiakto, Putu, Firman Siregar, Adi Indrayanto, dan [Onno W. Purbo](http://id.wikipedia.org/wiki/Onno_W._Purbo) merupakan beberapa nama-nama legendaris di awal pembangunan Internet Indonesia di tahun [1992](http://id.wikipedia.org/wiki/1992) hingga [1994](http://id.wikipedia.org/wiki/1994). Masing-masing personal telah mengontribusikan keahlian dan dedikasinya dalam membangun cuplikan-cuplikan sejarah [jaringan komputer](http://id.wikipedia.org/wiki/Jaringan_komputer) di Indonesia. Tulisan-tulisan tentang keberadaan jaringan Internet di Indonesia dapat dilihat di beberapa artikel di media cetak seperti [KOMPAS](http://id.wikipedia.org/wiki/KOMPAS) berjudul "*Jaringan komputer biaya murah menggunakan radio*"[[1]](http://id.wikipedia.org/wiki/Sejarah_Internet_Indonesia#cite_note-0) di bulan [November](http://id.wikipedia.org/wiki/November) [1990](http://id.wikipedia.org/wiki/1990). Juga beberapa artikel pendek di [Majalah Elektron](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Majalah_Elektron&action=edit&redlink=1) Himpunan Mahasiswa Elektro [ITB](http://id.wikipedia.org/wiki/ITB) di tahun [1989](http://id.wikipedia.org/wiki/1989).

**Internet Service Provider Indonesia**

Di sekitar tahun 1994 mulai beroperasi [IndoNet](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=IndoNet&action=edit&redlink=1) yang dipimpin oleh Sanjaya. [IndoNet](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=IndoNet&action=edit&redlink=1) merupakan ISP komersial pertama Indonesia. Pada waktu itu pihak [POSTEL](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=POSTEL&action=edit&redlink=1) belum mengetahui tentang celah-celah bisnis Internet & masih sedikit sekali pengguna Internet di Indonesia. Sambungan awal ke Internet dilakukan menggunakan dial-up oleh [IndoNet](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=IndoNet&action=edit&redlink=1), sebuah langkah yang cukup nekat barangkali. Lokasi [IndoNet](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=IndoNet&action=edit&redlink=1) masih di daerah Rawamangun di kompleks dosen UI, kebetulan ayah Sanjaya adalah dosen [UI](http://id.wikipedia.org/wiki/UI). Akses awal di [IndoNet](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=IndoNet&action=edit&redlink=1) mula-mula memakai mode teks dengan shell account, browser [lynx](http://id.wikipedia.org/wiki/Lynx) dan email client [pine](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Pine&action=edit&redlink=1) pada server AIX. Mulai 1995 beberapa [BBS](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=BBS&action=edit&redlink=1) di Indonesia seperti Clarissa menyediakan jasa akses Telnet ke luar negeri. Dengan memakai remote browser Lynx di AS, maka pemakai Internet di Indonesia bisa akses Internet (HTTP). Perkembangan terakhir yang perlu diperhitungkan adalah trend ke arah e-commerce dan warung internet yang satu & lainnya saling menunjang membuahkan masyarakat Indonesia yang lebih solid di dunia informasi. Rekan-rekan e-commerce membangun komunitasnya di beberapa mailing list utama seperti warta-e-commerce@egroups.com, mastel-e-commerce@egroups.com, e-commerce@itb.ac.id & [i2bc@egroups.com](mailto:i2bc@egroups.com).